



# IMPLEMENTACION DE SOLUCIONES DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Ing. Narly Beatriz Sánchez Caviedes  
CGMLT



@SENAcomunica

[www.sena.edu.co](http://www.sena.edu.co)



Narly Beatriz Sánchez Caviedes

Ingeniera de Sistemas – Fundación Universitaria San Martín

Especialista en Gerencia de Proyectos Informáticos SENA

Especialista en Seguridad de Redes SENA

Candidata a Magíster en Ciencia de Datos – Pontificia  
Universidad Javeriana

Experiencia profesional y docente:

- Administradora de Bases de Datos
- Instructora del SENA desde el año 2009
- Docente universitaria

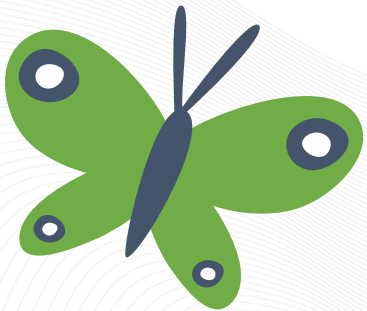


# Objetivo

Presentar el curso, establecer reglas del juego.

# Reglas del juego

- Registro en SOFIAPLUS – Actualización de datos
- Horario
- Inasistencias 10% total de horas del curso
- Justificación de las inasistencias
- Entrega de evidencias
- Comunicación
- Contenido del curso





# Introducción y Fundamentos de la Inteligencia Artificial



## Unidad 1: Fundamentos de la Inteligencia Artificial

**Objetivo:** Comprender qué es la inteligencia artificial, sus tipos, historia y aplicaciones básicas.

Sesión	Tema	Horas
1	¿Qué es la IA?	2h
2	Historia y evolución de la IA	2h
3	Tipos de IA (débil, fuerte, general, especializada)	2h
4	¿Para qué sirve la IA? Aplicaciones reales	3h
5	Subcampos: IA simbólica, machine learning, deep learning	3h





# Introducción y Fundamentos de la Inteligencia Artificial



## Unidad 2: ¿Cómo funciona la IA?

**Objetivo:** Introducir los conceptos técnicos esenciales del funcionamiento de la IA.

Sesión	Tema	Horas
6	¿Cómo aprende una IA?	2h
7	Datos: el combustible de la IA	3h
8	Aprendizaje supervisado y no supervisado Herramientas accesibles con IA (ChatGPT, Copilot, etc.)	3h
9	IA en la vida diaria	2h
10	Ventajas y riesgos éticos de la IA	2h



# Introducción y Fundamentos de la Inteligencia Artificial



## Unidad 3: Herramientas, ejemplos y experimentación

**Objetivo:** Explorar usos prácticos de la IA y experimentar con herramientas accesibles.

Sesión	Tema
11	Casos de IA en diversas industrias
12	IA en educación, arte y cultura
13	Experimentos sencillos con IA sin código
14	Proyecto guiado: idea de solución con IA



# Introducción y Fundamentos de la Inteligencia Artificial




## Unidad 4: Prompts e Inteligencia Artificial Generativa

**Objetivo:** Entender qué es un prompt, cómo diseñarlos y experimentar con IA generativa.

Sesión	Tema	Horas
15	¿Qué es un prompt?	2h
16	Características de un buen prompt	2h
17	Tipos de prompts: informativos, creativos, técnicos, educativos	2h
18	Diseño de prompts para ChatGPT y DALL·E	3h
19	Proyecto final: crear una solución con IA	3h



 “La IA no reemplazará a los humanos, pero quienes la usen reemplazarán a quienes no lo hagan.”



# GRACIAS



@SENAcomunica

[www.sena.edu.co](http://www.sena.edu.co)

**Líneas de atención al ciudadano, empresarios y PQRS:**

Bogotá: +(57) 601 736 60 60

Línea gratuita resto del país: 018000 91 02 70

Línea nacional: +(57) 601 546 15 00